

## KIDOBÓ 15.

### ÉLETES KIDOBÓ

#### 1) Az alkalmazás célja:

Mozdulatgyorsaság, célzókészség.

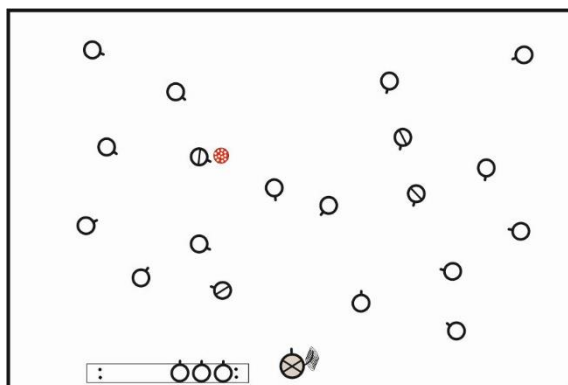
#### 2) A játék leírása:

Az alap (egyszerű) játékkal megegyező az alapfelállítás. Akit szabályos találat ér, a játékvezetőhöz szalad, kap egy szalagot, amit a nyakába akaszt, és visszatérhet a játékba. Ha másodszor is kidobják, visszaadja a szalagot, a további játékból kiesik. Meghatározott számú győztesig játszható. (Lehet, hogy csak szalagos játékosok maradnak a végére.)

#### 3) Szabályok:

- A kidobók általános szabályai érvényesek.
- Szalagfelvételkor (tanári helyezkedés!), a védelmi övezetben nem érvényes a kidobás.

#### 4) Térrajz:



#### 5) Szükséglet:

- 1 db gumilabda
- szalagköteg

#### 6) Variációk:

- Játszható 3 életes szabállyal. A 2. szalag felvétele után (keresztbe rakva az elsőn) is visszaállhat a játékos, csak a harmadik után esik ki. Az utolsó szalagnélküli játékosig tart egy játékmenet.

#### 7) Megjegyzések, metodikai tanácsok:

Ha a hároméletes variációt választjuk, a második találatot érdemes eltérő színű szalaggal jelölni. A még találatot nem kapók (szalag nélküliek) figyelmét érdemes felhívni arra, hogy előbb a már kidobott, szalagos társukat próbálják újra eltalálni.