

KIDOBÓ 13.

CSAPATKIDOBÓ

1) Az alkalmazás célja:

Kooperáció, célzókészség.

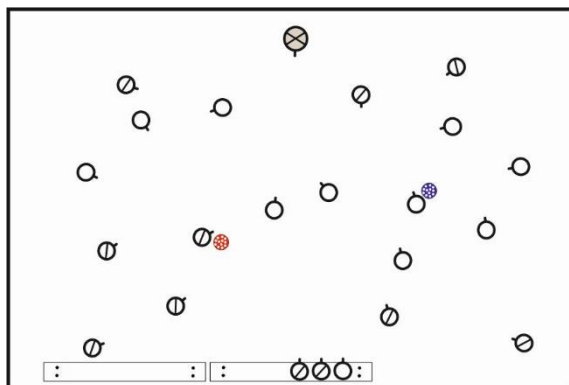
2) A játék leírása:

A megszabott játékterületen két részre osztjuk a társaságot, az egyik csapatot szalaggal megjelöljük. Kezdekor a játékvezető a játéktérbe dobja a labdát. A csapatok igyekeznek azt megszerezni, és egymás között adogatva a másik csapat játékosait kidobni. Akit eltalálnak, elhagyja a területet. Az a csapat győz, amelyik az ellenfél valamennyi játékosát kidobja.

3) Szabályok:

- Mindkét csapat tagjaira egyformán érvényesek a kidobók általános szabályai.
- A pattant és az elkapott labda nem találat.
- Ha valamelyik csapatban már csak egy játékos marad, ő labdavezetéssel is haladhat.

4) Térrajz:



5) Szerszükséglet:

- 1 db gumilabda
- szalagköteg

6) Variációk:

- Játszható két labdával is (létszámtól függően).
- 2 eltérő színű labda alkalmazása. A csapatok csak a saját (esetleg a jelzőszalaggal megegyező színű) labdájukkal érhetnek el találatot. A másik labda elkapása ekkor találatnak számít.
- Szabálymegkötést is előírhatunk, mint például a „Vadászlabdánál”, csak pontos átadás után érvényes kidobás.
- A védekező csapatnál, ha valaki a célzott dobást elkapja, egy már kidobott társát kimentheti, visszahívhatja a játékba.
- Csapatkidobó időre. Csak a meghatározott csapat dobhat, a másik a menekülő társaság. Mennyi idő alatt sikerül mindenkit kidobni? Meghatározott idő alatt mennyi találatot sikerült elérni? Egy játék két menetből áll. A másodikként dobó csapat, mivel tudja az eredményt, kis előnyt élvez, ezért legalább két játékra van szükség

7) Megjegyzések, metodikai tanácsok:

Hívjuk fel a tanítványok figyelmét a labda „megbecsülésére”, a tudatos összjátékra, illetve a másik csapatot buzdítsuk a labda megszerzésére, ne csak a menekülésen legyen a hangsúly. Páratlan összlétszám esetén a kisebb létszámú csapat meghatározott tagjának „két élete” legyen.