

## KIDOBÓ 11.

### 5 MARADÓS KIDOBÓ

#### 1) Az alkalmazás célja:

Gyorsaság, gyorsasági állóképesség, célzókézség, taktika.

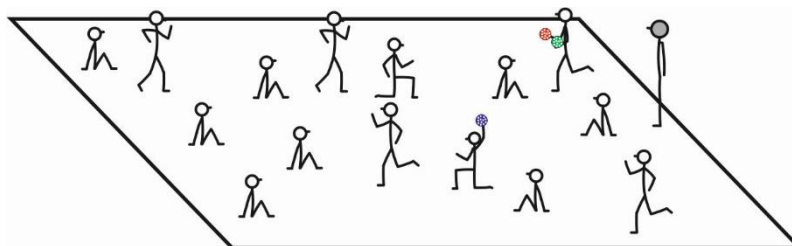
#### 2) A játék leírása:

A leülős fogyasztó speciális változata. Nagyobb létszám esetén három labdával kell játszani. A lebonyolítás első része, valamint az erre a részre vonatkozó szabályok is megegyeznek az előzőekben ismertetettel. Amikor már csak 5 álló játékos van (ezt a játékvezető egyértelműen jelzi), törölődik a lépésszabály és a 3 mp-es időkorlátozás is, valamint ha az 5 játékos közül valaki mind a három labdát össze tudja gyűjteni, egyből győztes lesz, nem kell a többieket kidobni.

#### 3) Szabályok:

- A leülős kidobó szabályai érvényesek.
- Az 5-ös szabály érvénybelépése után, a 3 mp-es időkorlát az ülőjátékosokra továbbra is vonatkozik.

#### 4) Térrajz:



#### 5) Szerszükséglet:

- 3 db gumilabda

#### 6) Variációk:

- A kidobott játékos itt sem állhat fel a továbbiakban, viszont kidobhat.

#### 7) Megjegyzések, metodikai tanácsok:

Érdemes a tanulók figyelmét felhívni az ötös szabály speciális lehetőségére. Taktikai megfontolás lehet, hogy a lépéskényszer nélkül a kidobással próbálkozzanak, vagy a három labda begyűjtésével.