

KIDOBÓ 8.

SZALAGGYŰJTŐ KIDOBÓ

1) Az alkalmazás célja:

Gyorsasági állóképesség, célzókézség.

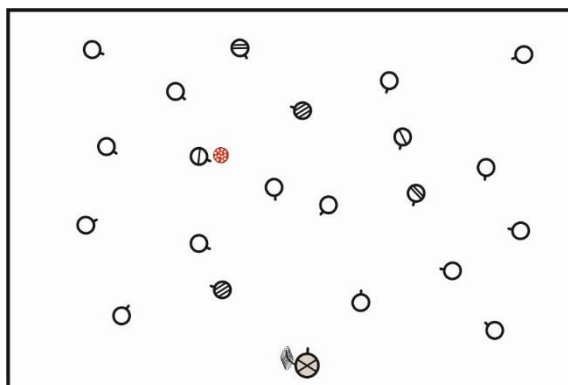
2) A játék leírása:

Az egyszerű kidobó szerinti az alapfelállítás. A játékosok létszámánál kétszer több szalagot használunk fel. Az érvényes találat után a tanulók szalagot nyakba akasztva visszatérnek a játékba. Egy résztvevő több találatot is kaphat, így több szalagot is begyűjthet, amíg a szalagköteg el nem fogy. Ekkor csak a szalag nélküliek folytatják tovább a játékot kieső jelleggel (az egyszerű kidobó szabályai szerint). A játék győztese az utolsóként megmaradó gyermek.

3) Szabályok:

- Az egyszerű fogyasztó játék szabályai érvényesek.
- Szalagfelvételekor nem érvényes az újabb kidobás („ház”-szabály).

4) Térrajz:



5) Szerszükséglet:

- gumilabda
- szalagköteg

6) Variációk:

- A szalagosok is részt vehetnek a döntőben. Ők is kiejthetik az eddig találatot nem szenvedőket, míg azok csak egymást dobhatják ki.
- Az előzőek szerinti szabályok, de a szalag nélküliek nemcsak egymást, hanem a szalagosokat is kiejthetik, de a végső győztes csak szalag nélküli lehet.

7) Megjegyzések, metodikai tanácsok:

A direkt szalagot gyűjtő játékos, vagy a négyenél több találatot kapó kieshet a versenyből. A szalagok visszakerülhetnek a játékba.