

KIDOBÓ 7.

VISSZAVÁGÓ KIDOBÓ

1) Az alkalmazás célja:

Mozdulatgyorsaság, célzóképeség.

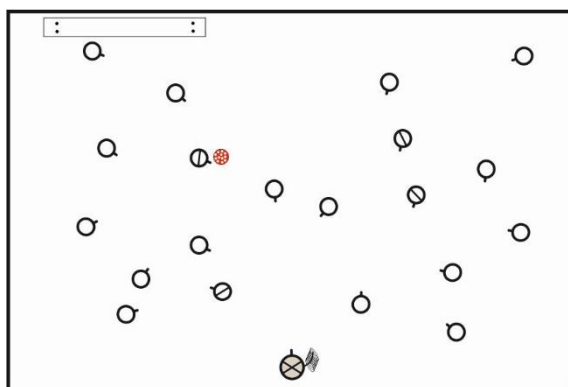
2) A játék leírása:

A játék az egyszerű kidobó szabályai szerint kezdődik. A résztvevők létszámának fele mennyiségű szalagot készítünk elő. Az érvényes találatot kapó játékos, szalagfelvétel után, visszaáll a játékba. Őt kidobni már nem lehet, viszont labdát szerezhethet, szalag nélküli társaira célozhat. Ha minden szalag kiosztásra kerül, változnak a szabályok. Csak a szalagosok dobhatnak (csapatfogyasztó jelleggel), a szalag nélküliek találat esetén kiesnek. Győztes az utolsóként maradó játékos.

3) Szabályok:

- Az egyszerű fogyasztó játék szabályai érvényesek.
- A már kidobott (szalagos) játékosok passzolhatnak egymás között.
- A végjátékban az elkapott labda is találatnak számít.

4) Térrajz:



5) Szerszükséglet:

- Gumilabda
- szalagköteg

6) Variációk:

- Létszámtól függően két labdával is játszható.
- Több szalag alkalmazásával csak az utolsó 4-5 gyerek kerül a „döntőbe”
- A szalagost is kidobhatja egy még szalag nélküli (ők egymást már nem), ekkor a szalagos a találat helyén leül. Társainak passzolhat, ha labdát szerez, de kidobást már nem végezhet. A döntő részben újra felállhat.

7) Megjegyzések, metodikai tanácsok:

A társaság képzettségéhez igazítva variálhatók a szabályok. A visszavágó jelleg miatt kiküszöbölhető, hogy a legügyesebbek mindig egymás között döntsék el a végső sortrendet.