

FOLYOSÓ FOGÓ

1) Az alkalmazás célja:

Futógyorsaság, reakciókészség, mozdulatgyorsaság.

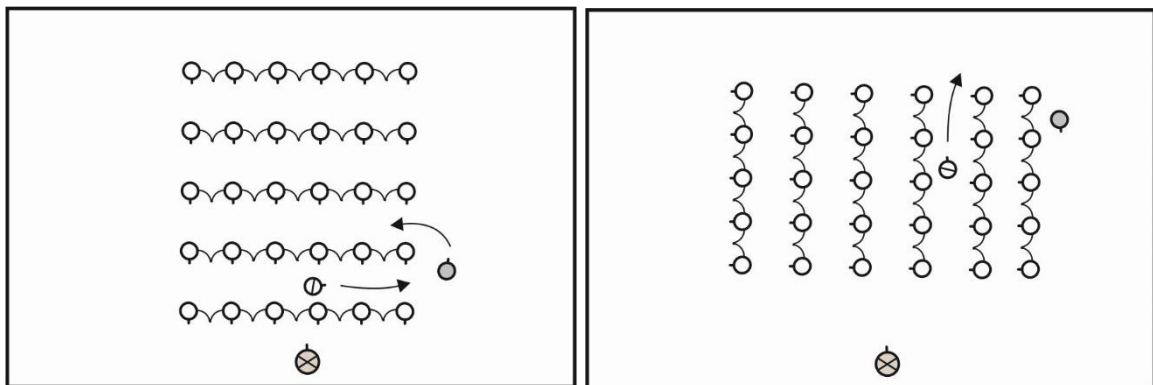
2) A játék leírása:

A kiválasztott fogó- és menekülő játékoson kívül a többiek 4-6 soros nyitott vonal alakzatot alkotnak, kézfogással képezik a folyosókat. Az üldözés az így képezett járatokban folyik. A játékvezető sípjelére a folyosókat alkotó gyerekek elengedik a kézfogást, negyed fordulatot végeznek balra, majd újbóli kézfogással az eddigi alakzatra merőleges utakat képeznek. Minden sípjelre további negyed fordulatot végeznek. Meghatározott idő alatt a fogó vagy a menekülő-e a nyertes?

3) Szabályok:

- A megfogás csak a folyosókban érvényes.
- A kezek alatt átbújni nem szabad.
- A karok alatt és fölött átnyúlva a menekülőt megfogni nem szabad.
- A sorokat alkotókba nem szabad belekapaszkodni.

4) Térrajz:



5) Szerszükséglet:

-

6) Variációk:

- Csapatverseny a fogók és a menekülők között. Ha a meghatározott idő alatt sikeres a megfogás, illetve nincs megfogás, új játékos-pár következik. Mindig a vesztes választhat először maga helyett társat. A falat alkotók közé az ő helyére áll be. Szabály, hogy aki volt már játékos, azt újra nem választhatják.

7) Megjegyzések, metodikai tanácsok:

A létszámtól is függ, hogy a folyosókat képező első sor előtt, illetve a hátsó sor mögött is szabad-e futni (érvényes-e a megfogás). Bár a fordulatoknál kerülhetnek oda játékosok.