

ELEFÁNT FOGÓ

1) Az alkalmazás célja:

Koordináció, játékoság.

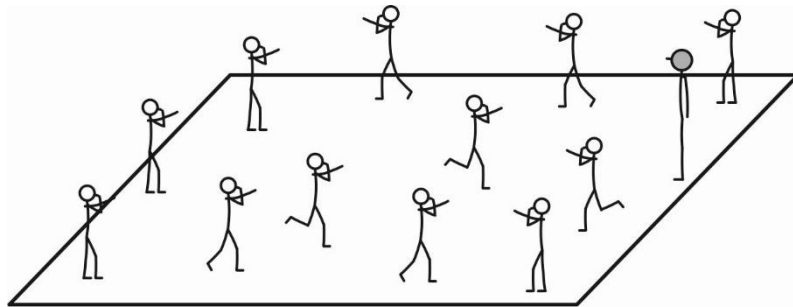
2) A játék leírása:

A gyerekek egyenletesen helyezkednek el a területen. Egyik kezükkel megfogják az orrukat, a másik kezüket az így keletkezett hurkon átdugják. Ez a kezük lesz az „elefántormány”. Jelre a választott fogó üldözni kezdi a többieket. Megfogás esetén szerepcseré. Kit nem fogtak meg a játékidő alatt?

3) Szabályok:

- A játékterület elhagyása megfogásnak számít.
- A megfogás nem érvényes, ha a fogó elengedi az „ormányát”.
- Ha a menekülő engedi el az orrát, megfogásnak számít.

4) Térrajz:



5) Szerszükséglet:

-

6) Variációk:

- A „Kézfogás a ház” című játékhoz hasonlóan a kergetés elől „ormányfogással” lehet szabadulni. (Egymás után ugyanazzal nem szabad, illetve 5 másodperc után szét kell válni.)

7) Megjegyzések, metodikai tanácsok:

A kisebb gyerekek kedvenc játéka a szerepjelleg miatt.