

KERESZTEZŐ FOGÓ

1) Az alkalmazás célja:

Figyelem-koncentráció, gyorsfutás, kooperáció.

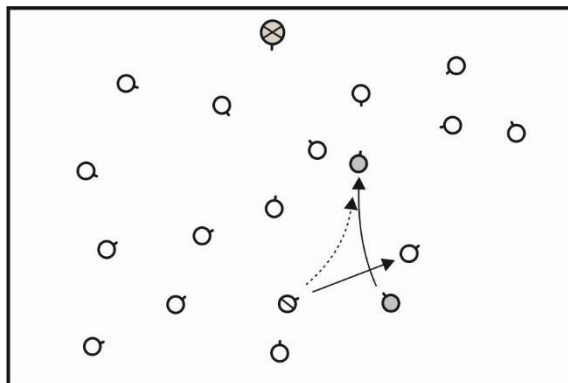
2) A játék leírása:

A játékosok szétszórtan helyezkednek el, egyikük a kiválasztott fogó. Az indító jel után hangosan, érthetően kiáltja annak a nevét, akit üldözni fog. A kergetett játékost egy másik társa úgy szabadíthatja fel, közte és a fogó között átfut. Ekkor a fogónak már őt kell tovább kergetni. Megfogás esetén az új fogó egy másik célba vett társa nevét kiáltja. Kit nem fognak meg a játékidő alatt, ki szabadított a legtöbbször?

3) Szabályok:

- A fogónak mindig a keresztező játékost kell kergetni.
- Ha többen futnak át az üldözött és kergetője között, akkor a fogóhoz legközelebb esőt kell kergetni.
- Ha álló játékost kerül meg a menekülő, az nem számít szabadításnak.
- A visszaütés érvényes.

4) Térrajz:



5) Szerszükséglet:

-

6) Variációk:

- A szabadítás nem keresztező futás, hanem kézfogás. A szabadítónak kell kezdeményezni!

7) Megjegyzések, metodikai tanácsok:

A keresztező játékos hangos kiáltással jelezheti szabadító szándékát.