

## 7.

### PÁRATLAN FOGÓ

#### 1) Az alkalmazás célja:

Gyorsaság, gyorsasági állóképesség, konfliktuskezelés.

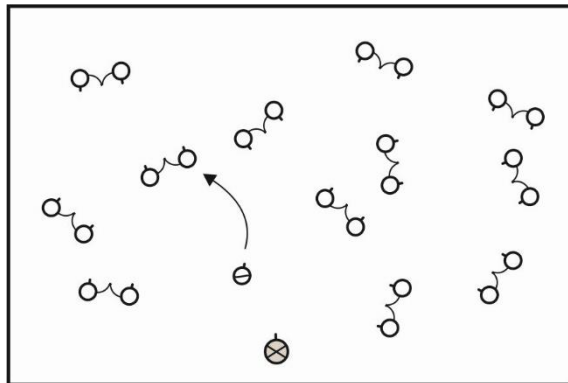
#### 2) A játék leírása:

A kialakított területen a gyerekek kézfogással párokat alakítanak. Egyiküknek nincs párja, ő lesz a fogó. Jelre üldözni kezdi a párokat, akik a kézfogást megtartva menekülnek. Ha fogónak sikerül valakit megfogni, vagy megérinteni, vele kezdet fogva alkot új párost. A másik tag lesz az új fogó.

#### 3) Szabályok:

- A játékterület elhagyása megfogásnak számít.
- A párok csak a kézfogás megtartásával menekülhetnek. Ha szétszakadnak, a fogó választhatja meg az új kergetőt, a másikkal fog kezdet.
- Visszaütés nincs (azt a párost nem üldözheti a fogó, ahonnan ő érkezett).

#### 4) Térrajz:



#### 5) Szükséglet:

- szalag a fogó megjelöléséhez

#### 6) Variációk:

- A megérintett társ lesz az új fogó, a másikkal alkot párost az üldöző.

#### 7) Megjegyzések, metodikai tanácsok:

A páros, illetve páratlan létszámtól függően változtatható ez a játék a páros fogó variációkkal.