

1.

EGYSZERŰ FOGÓ

1) Az alkalmazás célja:

Futógyorsaság, koordinációs készség, a kitartás és a monotónia tűrés fejlesztése.

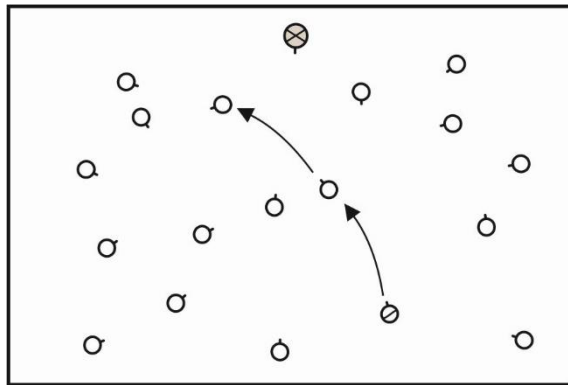
2) A játék leírása:

A játékosok a kijelölt területen helyezkednek el. Egyikük a megjelölt fogó. Jelre üldözni kezdi a többieket. Akit sikerül megfogni, azzal szerepet (és jelzőszalagot) cserél. A játék győztesei azok, akiket a meghatározott idő alatt egyszer sem fogtak meg.

3) Szabályok:

- Az érintés is megfogásnak számít.
- A játékterület elhagyása is megfogás-értékű.
- Visszaütés nincs.

4) Térrajz:



5) Szerszükséglet:

- 1 db jelzőszalag

6) Variációk:

- Létszámtól függően 2-3 fogós játék. Szalagcserekor a régebbi fogó játékos védettséget élvez.
- Sapkás fogó, vagy egyéb más jelöléssel ellátott fogó.

7) Megjegyzések, metodikai tanácsok:

Szabályozhatjuk, hogy egy üldöző a társát csak meghatározott ideig kergetheti.